

# 押し Point

『任天堂 “驚き” を生む方程式。』  
井上理 (日本経済新聞出版社)

- ・ 任天堂 社名の由来
- ・ 社員が安心して働けるしくみづくり
- ・ 遊びの本質へのこだわり

だからセガじゃ  
ダメだったんだ...

土井 英司