
第3回 BS11CUP 全日本eスポーツ学生選手権大会

大会規約



- 本大会は、厳格な新型コロナウイルス感染症対策を施した上で実施いたします。
- 本大会は、「eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE」(PS4 版) 並びに「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」(PS4 版) を使用した 1on1 の大会です
- 本大会は、専門学校生・大学生・大学院生の男女が参加可能な学生選手権大会です
- 本大会は、「本名」にて登録・参加頂く選手権大会です
- 本大会参加者のうち、未成年者については、法定代理人（親権者等）の同意が必須となります。
- 本大会の予選はすべてオンラインでの実施、決勝大会はオフラインでの実施となります。
- 本大会は、大会主旨にご賛同いただいた協賛企業様のご支援により実施・運営するものです
- 本大会は、決勝大会の様様をネットでの LIVE 配信に加え BS 放送にて生中継いたします
- その他大会規約をご確認の上、エントリー下さい

1 はじめに

2 大会開催概要

3 参加資格

4 大会形式

- 4-1 試合ルール
 - 4-2 オンライン予選
 - 4-3 決勝大会
-

5 試合中のトラブル

6 賞品及び諸経費について

- 6-1 賞品の受け取り
 - 6-2 交通費補助
 - 6-3 宿泊補助
-

7 禁止事項

8 一般

- 8-1 免責事項
 - 8-2 肖像権及び個人情報の取扱い
 - 8-3 規約の変更
 - 8-4 変更履歴
 - 8-5 お問い合わせ
-

1 はじめに

「BS11CUP 全日本 e スポーツ学生選手権大会」（以下、「本大会」といいます。）は、日本BS放送株式会社（以下、「BS11」といいます。）およびeスポーツコミュニケーションズ合同会社（以下、「eSC」といいます。）およびiU情報経営イノベーション専門職大学（以下、「iU」といいます。）の三者を総じて「運営者」といいます。）が大会運営、および大会管理を行います。

運営者は本規約および本大会の運営ルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、本規約に定めていない内容・事象が発生した場合、及び本規約を適用する事が著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。その場合の裁定権の行使は運営者が協議のうえ行うものとします。

2 大会開催概要

本大会の開催概要は、以下のとおりとします。なお、予選および決勝大会における運営方法、運営規則については別途定めるものとします。

① オンライン予選

エントリー期間：2020年12月21日（月）12:00～2021年1月22日（金）17:00まで

開催日：「eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE」
2021年2月13日（土）および2021年2月14日（日）
「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」
2021年2月20日（土）および2021年2月21日（日）

開催内容：大会形式は本規約第4項にて規定します。

予選参加人数：各最大256名

※エントリー数が予定参加人数を超えた場合、エントリーされた方の中から抽選で参加者を決定します。

予選通過人数：各8名（2タイトル合計16名）

エントリー方法：本大会ホームページ（URL: https://www.bs11.jp/enjoyment/bs11cup_e-sport_2020/）よりエントリー登録

② 決勝大会

開催日：2021年3月21日（日）BS11本社ビル13階ホールにて開催
（決勝大会進出者に対し詳細を別途連絡いたします。）

開催内容：大会形式は本規約第4項にて規定します。

参加人数：各8名（2タイトル合計16名）

賞品：

優勝者	準優勝者	準決勝進出者
ビックカメラ商品券 30万円分	ビックカメラ商品券 15万円分	ビックカメラ商品券 5万円分×2名

※賞品はタイトルごとにそれぞれ贈呈致します

3 参加資格

本大会への参加においては、以下の参加資格を満たしていることと、要項への事前同意が必要となります。

【充足することが必要な参加資格】

- ・ 2021年3月1日時点で、日本国内の大学・大学院・専門学校に属している学生であること。（予選参加者ならびに決勝大会進出者に対し、運営者は所属校の学生証（コピー不可）等、参加資格を保有していることの証左を呈示するよう要請することがあります。）
- ・ 未成年者については法定代理人（親権者等）による同意を得ていること。（予選エントリー登録した時点で本大会への参加について法定代理人（親権者等）の同意を得ているものと見なします。）
- ・ 日本語でのコミュニケーションに不自由がないこと。
- ・ 予選エントリーから3月21日決勝大会までの期間中、運営者からの連絡を受信できる状況にあること。
- ・ オンライン予選に参加するにあたり、ボイスチャットアプリ「Discord」を使用する事ができること。なお、使用するプラットフォームは問いません。
- ・ 過去にゲームアカウントのBAN（アカウントの一時停止処分を含む。）等の罰則を受けていないこと。なお、運営者は参加者に関する過去のBANの有無についてアカウント管理者に確認することがあります。
- ・ 本大会規約と別途指定する大会進行手順、運営上必要な運営者の指示を理解し順守できること。
- ・ エントリーは「eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE」「eBASEBALL パワフルプロ野球 2020」ともにオンライン予選のみ。いずれかもしくは両方の予選に参加する事ができます。（複数アカウントを用いてのエントリーが確認された場合、すべてのエントリーが無効となります。）

【事前に同意が必要な項目】

- ・ 本大会全日程において貴重品を含む所持品の管理は参加者本人が行い、運営者が一切の責任を負わない事に同意すること。
- ・ 予選大会から決勝大会を通じて、氏名・年齢・所属校・ゲーム内名称等の個人情報の取扱いについて運営者に委託する旨同意すること。
- ・ 決勝大会において大会オリジナルのユニフォーム着用に同意すること。
- ・ 決勝大会におけるネット配信及びテレビ生放送への協力と、配信及び放送が終了するまでの参加に同意すること。
- ・ 本大会規約に同意すること。

※新型コロナウイルス感染症対策について

以下に定める運営者が実施する新型コロナウイルス感染症対策に全面的に協力していただけない場合、参加資格を剥奪させていただく場合があります。なお、運営者が大会運営上必要と認めた場合、以下に加え新たな施策を講じる場合があります。

- ・ 決勝大会の会場内では必ずマスクを着用し、手指の消毒をしていただきます。なお、消毒用アルコールに対してアレルギー症状が出る場合は事前に運営者に申し出てください。
- ・ 決勝大会に進出した参加者は、決勝大会会場への入場時に必ず検温していただき、「37.5℃」を越える体温が認められた場合は、参加不可とさせていただきます。
- ・ 決勝大会に進出した参加者のうち、新型コロナウイルス感染症の陽性認定を受けた、もしくは濃厚接触者との認定を受け、決勝大会開催日までに医療機関の陰性認定を受けていない方については参加不可とさせてい

たきます。

4 大会形式

- ・本大会は1名でのエントリーとなります。
- ・本大会はPS4版 株式会社コナミデジタルエンタテインメント「eFootball ウイニングイレブン 2021 SEASON UPDATE」、同「eFOOTBALL パワフルプロ野球 2020」を使用します。

4-1 試合ルール（予選・決勝大会共通）

- ・両タイトルともにシングルイリミネーション方式トーナメントで実施します。
- ・両タイトルともに決勝大会当日朝にアップデートを行います。
- ・各タイトルの試合設定ならびに使用可能チームは大会HPに随時掲載します
- ・1P、2Pのサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表左側（もしくは上側）の出場者を1P、右側（もしくは下側）の出場者を2Pとします。
- ・コントローラーは、大会運営者が用意する機材を使用します（オンライン予選を除く。）。
- ・決勝大会において、イヤフォン・ヘッドフォンは、参加者各自でご用意の上使用頂けます。但し、コントローラーには接続せず、対戦台モニターに接続の上ご使用ください。
- ・コントローラーのボタン設定は、参加者各自での設定を可とします。
- ・試合前のフォーメーション、スターティングメンバー等の設定については、制限時間内に行って頂きます。制限時間内に設定が終わらなかった場合は、制限時間終了時点での設定で試合を開始頂きます。
- ・運営者の指示に従い試合を開始頂きます。
- ・試合開始前のデモ画面は運営者の指示に従い省略できるものとします。
- ・試合中のリプレイ画面は、映像収録上、省略できないものとします。但し。運営者からの指示によって、試合に影響のない範囲で省略頂く場合があります。
- ・試合中のフォーメーション設定、選手交代については、制限時間内で自由に行う事ができます。制限時間内に設定が終わらなかった場合は、制限時間終了時点での設定で試合を開始頂きます。

4-2 オンライン予選

- ・トーナメント表および対戦相手は各試合の当日に各選手にアナウンスします。
- ・「4-1」で定めた試合ルールを順守し行います。但しコントローラーについては各自所持のものを使用することを可能とします。
- ・対戦相手とのマッチングについてはトーナメント表に従い参加者同士で行って頂きます。誤った相手と対戦した場合、その試合は無効となり、両者ともに失格となります。
- ・勝敗については、運営者が定めた方式において参加者双方から申告頂きます。仮に双方の申告が食い違った場合は、画面の写真もしくはスクリーンショットを運営者に提出頂きます。
- ・ルールに違反して試合をしたと認められた場合、および虚偽の申告をしたと認められた場合は、その時点で失格とし、且つ以降大会及び当大会の主催者が別途開催する全ての大会への参加を禁止します。

4-3 決勝大会

- ・「4-1」で定めた試合ルールを順守し行います。

- ・運営者は決勝大会進出者に対して決勝大会開催の7日前までに会場および当日の運営に関するアナウンスを行います。決勝大会進出者はアナウンス通知日から5日以内に運営者の必要とする情報を運営者の指定する形式にて返信しなければいけません。期限までに返信が無い場合は辞退したものとみなし、当該参加者が参加した予選大会の次点順位者が繰り上りで決勝大会進出者となるものとします。

5 試合中のトラブル

- ・試合中、運営者側の責任で試合続行が不可能となった場合は、再試合とします。途中経過のスコアは加味致しません。
- ・参加者が原因で試合続行が不可能となった場合、過失の認められた参加者の負けとします。但し、何れかの過失かが判断出来ない場合は、運営者及び参加者協議の上、再試合とする場合があります。途中経過のスコアは加味致しません。
- ・オンライン予選にてネットワークが切断された場合、その理由に関わらず切断した側の負けとします。
- ・オンライン予選にてサーバー障害等で試合続行が不可能な場合、トラブル解決後に再試合とします。途中経過のスコアは加味致しません。

6 賞品及び諸経費について

6-1 賞品の受け取り

- ・運営者と Discord 及び e メールを用いて連絡を取る事が可能なことが条件となります。
- ・受け取りに際し、運営者の要請に応じ必要な書面の確認及びサインに応じて頂きます。
- ・受け取りに際し、税務上の諸手続き等が生じる場合は、参加者の責任の下で処理頂きます。
- ・賞品の利用規定は、賞品の取扱い業者が提示する内容に準じます。

6-2 交通費補助

2021年3月21日の決勝大会に進出した参加者にのみ、交通費を補助致します。

- ・交通費の補助は参加者本人のみです。
- ・交通費については運営者が妥当な経路と認めた範囲において必要金額を全額補助致します。補助金の受け取りに際しては、各交通機関が発行した領収書の提出が必須となります。

6-3 宿泊補助

2021年3月21日の決勝大会に進出した参加者の中で、首都圏外からの参加で特に運営者が認めた参加者に関しては宿泊費を補助致します。

- ・運営者が認めた参加者の中で、希望者については、決勝大会の前日泊、決勝大会の当日泊のいずれか又は両日の宿泊を認めます。宿泊施設については運営者側で指定ホテルをご用意し、経費については運営者側にて負担致します。尚、未成年の参加者が宿泊する場合については、事前に法定代理人（親権者等）の同意書を提出していただく必要があります。

7 禁止事項

下記に定める禁止事項に該当する行為が認められた参加者については、その時点で失格とし、且つ以降大会及び当大会の主催者が別途開催する全ての大会への参加を禁止する。

- ・本大会の規約に違反すること。
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・同一の人物が複数回、大会への応募をおこなうこと。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・試合時間を意図的に遅延させること。
- ・大会開始後に運営者に無断で大会を離脱すること。
- ・運営者の大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・運営者の大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、運営者に虚偽の申告をすること。
- ・試合相手や他の選手へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・故意に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- ・試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・試合中に運営者が用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット、PCなど）を操作したり、閲覧したりすること。
- ・ソフトの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・大会全般を通して公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切な発言をすること。
- ・大会会場や SNS など暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士的行為を行うこと。
- ・顔や身元を隠す服装（マスク・フェイスシールド等の感染症対策を除く）や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- ・本大会に関して賭博を行うこと。
- ・反社会勢力と関係すること。

8 一般

8-1 免責事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、大会を延期・中断・中止する場合があります。また代替開催については、運営者の判断により行わない場合があります。
- ・運営者の責任によらない不可抗力により大会が中止となった場合は、賞金や交通費の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時の運営者は参加者に対してその責任を負わず、大会の為に要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- ・参加者間のトラブルや参加者自身の不注意によるトラブルに関して運営者は一切の責任を負いません。
- ・運営者の重大な過失による場合を除き、大会期間中に参加者が新型コロナウイルス、インフルエンザウイルス等の感染症に感染した場合でも運営者はその責を負いません。

8-2 肖像権及び個人情報の取扱い

- ・参加者は、参加中の肖像・ゲーム内名称・年齢・所属及び自己紹介等の情報が、大会運営者及び大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報・広告物、報道並びにメディアにおいて今年度および来年度以降も使用される可能性があることを了承し、付随して運営者、及び大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並

びに情報メディア等による商業的利用を承諾します。

- ・本大会への参加に際して提供いただいた個人情報は、本大会の運営の品質向上のための調査分析、運営者からの連絡のために使用します。また、当大会に関する業務の委託に必要な範囲で委託先に提供する場合を除き、個人情報を参加者および保護者の承諾なく、第三者に提供しません。個人情報の取り扱いに関しては、「プライバシーポリシー」(https://www.bs11.jp/privacy_policy/)をご確認ください。

8-3 規約の変更

- ・運営者は大会規約を変更する事ができます。
- ・本大会規約が変更される際は本大会公式 WEB サイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

8-4 変更履歴

2020年12月21日 制定

8-5 お問い合わせ先

e スポーツコミュニケーションズ：info@esportscom.jp

以上